论文·

两种亚型 ADHD 儿童的反应抑制^x

王勇慧^{1,2,4} 周晓林^{1,2} 王玉凤^{1,3} 孟祥芝^{1,2}

10 **天律顺范太学心理与行为研究中心**)-2.73(00)72)7(ѧ)-É.6460 GÎ÷7(ѧ)-2.7(ĐÄ)-2.7(Àí)-2.7(Óë)-2.7

2 北京大学心理学系

(100871)

3 北京大学精神卫生研究所

(100083)



对象类型和任务间的交互作用[8]。Bush 等[9] 采用 Stroop 任务的变式所作的脑功能成像研究发现,在行 为水平上, ADHD 成人比正常组的冲突效应大, 但差 异不显著;在神经水平上,ADHD 患者前扣带回皮层 的激活水平较正常控制组降低。

产生上述研究结果分歧的原因有很多,其中一个 与研究对象的选取有关。因为不同 ADHD 亚类型在临 床上的表现差异很大,这些差异很可能提示他们对外 界刺激的加工方式和反应方式不同,不同类型 ADHD 患者在相同的认知任务中的成绩也可能不同。以前的 研究很少对 ADHD 亚类型,尤其是 DSM - 标准下的 亚类型进行细致的划分。

以往的研究也很少直接把反应冲突和反应停止在 同一研究中进行比较,那么 ADHD 儿童在这两种反应 抑制功能上的表现是否一致? 因为脑功能成像研究的 结果已证明,负责反应冲突和反应停止的脑区域有所 不同。负责监控、调节冲突的脑区域包括前额叶皮 层,尤其是前扣带回[10-12]。负责反应停止的脑区主 要是背外侧前额叶皮层、外侧眶额叶和扣带回皮 层[13,14]。如果 ADHD 儿童在上述涉及反应冲突和反应 停止的脑区选择性受损,则他们在反应冲突和反应停 止上的表现会不同,如果他们在包括上述脑区在内的 神经皮层上广泛受损,则他们在反应冲突和反应停止 上的表现可能没有差异。

本研究的目的在于:一,考察两种亚型 ADHD 儿 童 (注意缺陷型和混合型) 在独立计时的 Stroop 任务 中应对反应冲突的能力;二,考察两种亚型 ADHD 儿 童在 No Co 条件下的反应停止能力。 Co PNo Co 任务是 研究反应停止能力的一种常用范式。此任务通常是随 机交替呈现两个不同的字母或图案,要求被试对其中 的某个刺激作反应 (所谓的 Go 反应), 而对另一个刺 激不反应 (所谓的 No Go 反应)。对 No Go 刺激的错误 反应通常被认为是反应停止困难的一项指标。在本实 验中,如果发现两类 ADHD 儿童 (注意缺陷型和混合 型) 在冲突和一致条件下的差异模式,以及在 NoPCo 条件下的表现模式是相同的,则表明两类儿童在 Stroop 任务中应对冲突的能力和反应停止的能力没有 差别:反之,如果两类 ADHD 儿童的表现模式不同, 则表明他们在应对 Stroop 任务中的冲突能力和反应停 止能力不同。如果两类 ADHD 儿童在反应冲突和反应 停止上具有选择性受损,则他们可能有不同的认知神 经缺损。

对象与方法

对象 参与实验的 ADHD 儿童共 29 人, 年龄 7-

14岁,平均年龄 10137岁,平均受教育水平 318年, 平均瑞文智力测验成绩 50%-75%,女4人,男25 人,都为右利手。全部来自北京大学精神卫生研究所 儿童门诊, 通过临床诊断符合国际上通用的鉴定 ADHD 儿童的标准[1]。其中注意缺陷型 18 人 (年龄 7 - 14 岁, 平均年龄 11106 岁, 平均受教育水平 415 年,平均瑞文智力测验的成绩50%-75%,女2人, 男 16人),混合型 11人 (年龄 7-10岁,平均年龄 9123 岁,平均受教育水平 217 年,平均瑞文智力测验 成绩 50 % - 75 %, 女 2 人, 男 9 人)。

29 名正常对照组儿童在性别、年龄、教育水平 和智力水平上与实验组儿童相匹配,年龄7-12岁, 平均年龄 9180 岁,平均受教育水平 312 年,平均瑞 文智力测验成绩 50 % - 75 %, 女 5 人, 男 24 人, 也 都是右利手。

方法 考虑到儿童年龄和识字量的局限,我们没 有采用传统的 Stroop 色字, 而是采用了阿拉伯数字 ("1", "111", "2", "222", "3", "333") 作为实 验材料,要求被试报告计算机屏幕上呈现的这些数字 的个数。其中一致条件为"1"和"333"(数字本身 与所需报告的个数相同,即刺激的意义与反应一致), 不一致或冲突条件是"111"和"3"(数字本身与所 需报告的个数不同,即刺激的意义与反应冲突)。"2" 和 "222"是 NoGo 的刺激 (即,看到这个数字出现 不作按键反应)。设置这个条件是为了观察儿童反应 停止能力,以便与儿童反应冲突控制作直接对照。

采用的实验任务是 Stroop 测验和 GoPNo Go 任务的 结合。实验材料是上面提到的六种阿拉伯数字。被试 的任务是报告计算机屏幕上呈现的数字的个数,1个 按左键(一致条件"1"和冲突条件"3",各12个项 目)。3个按右键(一致条件"333"和冲突条件"1 11", 各12个项目)。看见数字 "2"和 "222"则不 按键(各12个)。共72个试验。

实验实施使用 DMDX 系统,该系统刺激呈现与 计时精度均为1毫秒。刺激材料在计算机屏幕正中央 顺序呈现。首先呈现注视点"+"500毫秒,然后呈 现目标刺激直到儿童做出反应才消失,反应后自动进 入下一个试验,儿童必须在3秒内做出反应,否则算 错。反应后与下一个刺激呈现之间的时间间隔 (RSI) 为 500 毫秒。全部 72 个试验项目以随机顺序呈现。

实验为重复测量设计,即每个儿童都接受所有的 实验处理。在正式实验前,每个儿童接受 18 个类似 试验任务的练习,计算机记录其反应时和错误率。

结 果

一、各组儿童在 Stroop 任务中的冲突效应 计算各组儿童对冲突和一致刺激的反应时和错误 率,结果见表 1。表 1 为正常对照组儿童总体(29 人)与 ADHD 儿童总体(注意缺陷型 + 混合型,29 人)以及注意缺陷型(18 人)和混合型(11 人) ADHD 儿童在冲突和一致条件下的反应时(ms)和错 误率(%),括号内为错误率。

表 1 各组儿童在冲突和一致条件下的反应时与错误率



1 94 0 China i ro g s w n

原因是注意缺陷型 ADHD 儿童没有表现出正常的冲突效应量,因而造成 ADHD 儿童总体在冲突效应量上降低。两类 ADHD 儿童在反应冲突上的悬殊表现,提示他们应对反应冲突的认知神经机制可能不同。然而究竟是在反应水平,还是在其它认知水平上造成两类 ADHD 儿童反应冲突模式的差异尚未可知,目前尚未见到相关的研究文献。因而,在进一步研究中,我们



1 94 0 C e i ro g s w